



Gesellschaft für Theatergeschichte e.V.

## **Einladung zum 33. Gesellschaftsabend**

der Gesellschaft für Theatergeschichte

**Freitag, 24. November 2017, 19.00 Uhr**

Kulturvolk | Freie Volksbühne Berlin, Ruhrstr. 6, 10709 Berlin

### **Was Oedipus und Lara Croft gemeinsam haben oder Der theatrale Point of View im Computerspiel**

**Vortrag von Nathanael Ullmann**

Das Urteil zum Blick im Computerspiel scheint gefällt: Er gleicht immer mehr dem des Films, da ist sich die Wissenschaft nahezu geschlossen einig. Einen gänzlich anderen Standpunkt vermittelt dieser Vortrag. Er zeichnet eine Geschichte des Blickpunkts im Computerspiel nach – parallel zu dem im Theater – und kommt zu dem Schluss: Im Grunde sind Computerspiele auch nur digitale Performances.

Begrüßung: Frank-Rüdiger Berger



Lara Croft in *Tomb Raider*. Kaum einer denkt beim Spielen ans Theater - doch die Ähnlichkeiten sind frappierend.

Abb. © Square Enix / Crystal Dynamics